**ENTREGA PLANEACION DEL PROYECTO**

**Arkham Web**

**INTEGRANTES RESPONSABLES DEL DESARROLLO:**

**Nicolás Marín**

**Anselmo Ortega**

**Felipe Olaya**

**Juan Buitrago**

**COMPETENCIA:**

BACKEND JAVA 2

**INSTRUCTOR:**

BERNARDO MIRA

**PROGRAMA DE TÉCNICO LABORAL COMO ASISTENTE EN DESARROLLO DE SOFTWARE**

**9 octubre 2023**

**CESDE**

**TABLA DE CONTENIDO**

Contenido

[INTRODUCCIÓN 3](#_Toc148730269)

[1. ORGANIZACION 4](#_Toc148730270)

[2. DESCRIPCION DEL PROBLEMA A SOLUCIONAR CON EL SOFTWARE 5](#_Toc148730271)

[3. ANALISIS DE INVOLUCRADOS 6](#_Toc148730272)

[4. OBJETIVOS DEL SISTEMA 7](#_Toc148730273)

[4.1 GENERAL 7](#_Toc148730274)

[4.2 ESPECÍFICOS 7](#_Toc148730275)

[5. REQUISITOS DEL SISTEMA 8](#_Toc148730276)

[6. ALCANCE DEL PROYECTO 9](#_Toc148730277)

[7. GLOSARIO 10](#_Toc148730278)

# INTRODUCCIÓN

En el siguiente proyecto se plantea la creación de un sitio web para la empresa Arkham Properties, con el fin de mejorar su gestión a la hora de vender y arrendar inmuebles. El objetivo es automatizar el proceso de consulta y actualización de los productos (inmuebles) en disponibilidad de venta o arrendamiento. Actualmente el proceso se lleva a cabo directamente entre la empresa y sus clientes a través de redes sociales, lo que lleva a tener márgenes de tiempo considerables entre los cambios de estado y actualizaciones de la información brindada por la empresa a sus clientes sobre los productos.

# 1. ORGANIZACION

Sobre la empresa y don Armando Casas:

La inmobiliaria “Arkham Properties” ubicada en el barrio Laureles, surgió de la necesidad que vio “Armando Casas” para encontrar domicilio en la ciudad de Medellín, ya que como arrendador y comprador siempre encontró complicados los requisitos y procedimientos para acceder a un inmueble.

El señor Armando, graduado en negocios internacionales, durante gran parte de su vida laboral se vio en la obligación de estarse moviendo y viajando. Esto llevo al señor Armando a verse constantemente en la situación dificultosa de encontrar un lugar para establecerse en la ciudad en el tiempo de estadía entre viajes de negocios. La dificultad de la búsqueda, requisitos y procedimientos le generaba molestias y pérdida de tiempo, además de interrumpir la paz de su descanso. Entre otras cosas estaba cansado de una vida laboral tan extenuante y deseaba emprender de forma local en su ciudad, lo cual dio origen a la idea de crear una pequeña empresa que le permitiese a otras personas evitarse todas las dificultades y molestias que él encontró al buscar inmueble, ya que el señor Armando siente tanto amor por su ciudad que le enojaba lo difícil que era buscar donde vivir en ella.

# 

# 2. DESCRIPCION DEL PROBLEMA A SOLUCIONAR CON EL SOFTWARE

El medio por el cual se reciben actualmente las solicitudes de los clientes es a través de redes sociales lo que genera retrasos en la entrega de información actualizada y precisa acerca de los inmuebles disponibles por parte de la empresa, debido a estos largos períodos en espera de la respuesta, los solicitantes apuntan a otras alternativas lo que significa pérdida de clientes potenciales.

No tiene suficiente visibilidad para llegar a más potenciales clientes ya que está limitado por la cantidad de contactos o seguidores que tiene en sus redes sociales.

# 3. ANALISIS DE INVOLUCRADOS

Juan Carlos Buitrago: Desarrollador Junior FullStack con 6 meses de experiencia en manejo de tecnologías como HTML, JavaScript, CSS, Bootstrap, SQL, conceptos básicos de Java.  
  
Juan Felipe Olaya: Desarrollador Junior FullStack con 6 meses de experiencia en manejo de tecnologías como HTML, JavaScript, CSS, Bootstrap, SQL, conceptos básicos de Java.

Anselmo Ortega: Desarrollador Junior FullStack con 9 meses de experiencia en manejo de tecnologías como HTML, JavaScript, CSS, Bootstrap, SQL, desarrollo Backend con Spring Boot, conceptos básicos de Phyton.  
  
Nicolás Marín: Desarrollador Junior FullStack con 6 meses de experiencia en manejo de tecnologías como HTML, JavaScript, CSS, Bootstrap, SQL, conceptos básicos de Java.

# 4. OBJETIVOS DEL SISTEMA

## 4.1 GENERAL

Desarrollar el componente backend de un sitio web que permita la gestión de los procesos para la oferta de inmuebles en venta y alquiler (casas, apartamentos) según las necesidades del cliente.

## 4.2 ESPECÍFICOS

|  |  |
| --- | --- |
| **ID del Objetivo** | **OBJ-001** |
| **Centralización** | Crear el componente backend de un sitio web según la necesidad del cliente y el administrador, por medio del cual se realizarán solicitudes y consultas |
| **Visualización** | Facilitar la visualización en tiempo real de la información de las propiedades disponibles |
| **Control** | Llevar el control de registros, ventas y alquiler de los inmuebles disponibles |
| **Seguimiento** | Desarrollar una base de datos del cliente, las solicitudes y procesos activos |
| **Contacto** | Gestionar las solicitudes de manera más directa con el cliente |

# 5. REQUISITOS DEL SISTEMA

Lenguajes y Herramientas: Java, MySQL,

FUNCION: Se creará la lógica y el API que se encargará de gestionar la conexión con la base de datos.

Se recomienda usar los navegadores más populares como: Edge, Google Chrome, Mozilla Firefox, Opera y Safari.

# 6. ALCANCE DEL PROYECTO

El sitio web contempla los siguientes procesos:

* Consultar: Listar propiedades que se encuentren disponibles, filtrar opciones por precio, tamaño, cantidad de cuartos, cantidad de baños y tipo.
* Separar cita: Mostrar un formulario con los requisitos necesarios para realizar el trámite para gestionar una cita ya sea para arrendar o para compra de inmuebles.
* Actualizar: Permitirá al administrador hacer cambios en las novedades que se presenten como precios o disponibilidad.

# 7. GLOSARIO

**Java:**  Java es un lenguaje multiplataforma, orientado a objetos y centrado en la red que se puede utilizar como una plataforma en sí mismo. Es un lenguaje de programación rápido, seguro y confiable para codificarlo todo, desde aplicaciones móviles y software empresarial hasta aplicaciones de macrodatos y tecnologías del servidor.

**API:** API significa “interfaz de programación de aplicaciones”. En el contexto de las API, la palabra aplicación se refiere a cualquier software con una función distinta. La interfaz puede considerarse como un contrato de servicio entre dos aplicaciones.

**Bases de datos (MySQL):** permiten que muchos usuarios accedan y consulten los datos de forma rápida y segura al mismo tiempo  
  
**Sistema operativo:** es un software que gestiona los recursos de hardware y proporciona servicios y una interfaz para que los programas y usuarios interactúen con una computadora.

**Navegador Web:** Es una aplicación de software que permite a los usuarios acceder y navegar por páginas web en Internet, mostrando contenido multimedia y texto, y permitiendo la interacción con sitios web y servicios en línea.

**Python:** Python es un lenguaje interpretado, lo que significa que ejecuta directamente el código línea por línea. Si existen errores en el código del programa, su ejecución se detiene. Así, los programadores pueden encontrar errores en el código con rapidez.

**FullStack:** Full Stack es un término utilizado para describir a los desarrolladores que conocen tanto los lenguajes de frontend como de backend. Principalmente, el desarrollo full stack se refiere al uso de JavaScript en el backend y de HTML/CSS/JavaScript en el frontend para crear nuevas plataformas.

**Backend:** El backend es la parte del desarrollo web que se encarga de que toda la lógica de una página web funcione. Se trata del conjunto de acciones que pasan en una web pero que no vemos como, por ejemplo, la comunicación con el servidor.

**Frontend:** El término front end hace referencia a la interfaz gráfica de usuario (GUI) con la que los usuarios pueden interactuar de forma directa, como los menús de navegación, los elementos de diseño, los botones, las imágenes y los gráficos.

**Spring Boot:** es un framework de desarrollo de aplicaciones Java que se centra en la creación rápida y sencilla de aplicaciones web y microservicios. Ofrece funcionalidades predefinidas, como gestión de configuración, seguridad, y acceso a bases de datos, para acelerar el desarrollo y facilitar la creación de aplicaciones robustas y escalables en Java.

**Java Spring Framework (Spring Framework):**es un conjunto de herramientas, bibliotecas y estándares que proporciona una estructura y funcionalidad comunes para simplificar el desarrollo de software.